



PASAPORTE

A LA INTERCULTURALIDAD

**PROYECTO PASAPORTE A LA
INTERCULTURALIDAD**

ANDALUSIES EN LA LUNA

Fundación 3 Culturas del Mediterraneo

Actividad cofinanciada por el Ayuntamiento de Sevilla.

NOSDO

AYUNTAMIENTO DE SEVILLA

Delegación de Cooperación al Desarrollo
Dirección General de Cooperación al Desarrollo
Servicio de Cooperación al Desarrollo

Otros recursos y
actividades sobre
INTERCULTURALIDAD



TRES CULTURAS
الثقافات الثلاثة شلوش התרבויות
FUNDACIÓN

OTRAS PROPUESTAS PARA TRABAJAR ACTIVIDADES INTERCULTURALES

Este documento que aquí presentamos viene a ser un complemento al taller "Andalusíes en la Luna" del proyecto Pasaporte a la interculturalidad de la Fundación 3 Culturas del Mediterráneo.

Las actividades que aparecen en este documento no tiene un hilo argumental como en el taller, por lo que se pueden utilizar por separado.

La propuesta tiene como base algunos recursos desarrollados a través de TICs, intentado acercar en estos nuevos formatos de diferentes herramientas de empatización y de trabajo sobre interculturalidad.

El rango de edad para las que están pensadas van desde los 9 años hasta la edad universitaria, por lo que creemos puede utilizarse en todas la etapas educativas.

Buscamos que el alumno sea el verdadero protagonista de la acción sensibilizadora.



ACTIVIDAD "VALLAS"

TIPO DE RECURSOS: VIDEO

NOMBRE: Vallas

EDAD RECOMENDADA: De 12 a 18 años

Objetivo:

- Luchar con los estereotipos sobre los migrantes, poniendo en primera persona una historia de inclusión en la que se pueden observar todas las dificultades de la misma en una ciudad como Sevilla.
- Busca la empatía con los migrantes.
- Conocer las causas íntimas que se encuentran detrás de la migración de muchas personas.

Modo de actuación:

1. Visualización del video
2. Explicación de los detalles de la idea del video
3. Debate



Pincha en la imagen [para acceder al video](#)

ACTIVIDAD "SURVIVAL ALGECIRAS"

TIPO DE RECURSO: APP

NOMBRE: Survival Algeciras (Serious Game)

EDAD RECOMENDADA: Hasta 14 años de edad.

Objetivo:

- Empatizar con aquellos niños, niñas y jóvenes que inician un viaje migratorio, y que actualmente representan más del 25% de todos los migrantes y refugiados que han tenido que dejar sus países
- Jugar a conocer las dificultades que se encuentran en este periplo y la soledad en la que muchas veces se ven envueltos.

Modo de actuación:

1. Descargar la app en cualquier dispositivo móvil
2. Jugar a este "serious game"
3. Debate / Ejercicio



Pinche en los iconos para poder descargar la aplicación.

ACTIVIDAD "LIYLA Y LAS SOMBRAS DE LA GUERRA"

TIPO DE RECURSO: APP (Serious Game)

NOMBRE: Liyla and the shadows of the War

EDAD RECOMENDADA: de 12 a 18 años

Objetivo:

- Empatizar con aquellos niños, niñas y jóvenes que por causas de los conflictos bélicos se convierten en desplazados y muchos de ellos acaban convirtiéndose en refugiados en nuestro país y nuestras comunidades.
- Jugar a conocer las dificultades de muchos jóvenes cuyos países se encuentran con la desgracia de la guerra

Modo de actuación:

1. Descargar la app en cualquier dispositivo móvil
2. Jugar a este "serious game"
3. Debate / Ejercicio



Pinche en el icono para poder descargar la aplicación.

ACTIVIDAD "KAHOOT REFUGIADOS"

TIPO DE RECURSO: web concurso (Serious Game)

NOMBRE: Personas refugiadas en España

EDAD RECOMENDADA: de 12 a 18 años

Objetivo:

- Conocer mas sobre la realidad de los refugiados en el mundo y cual es su impacto en nuestra comunidad.
- Aprender las causas de la persecución de personas en el mundo.
-

Modo de actuación:

1. Descargar la app kahoot tanto en teléfonos móviles o tablets para poder jugar en la clase en modo individual o por equipos
2. Jugar a este "serious game".
3. Realizar una charla para destacar los puntos claves que desarrolla el video de introducción de la actividad

PROYECTO PASAPORTE A LA
INTERCULTURALIDAD

**PERSONAS
REFUGIADAS EN
ESPAÑA**

Fundación 3 Culturas del Mediterraneo



Pinche en el icono para acceder a la pagina web.

ACTIVIDAD "PLURAL+"

TIPO DE RECURSO: web (Canal Youtube)

NOMBRE: Youth Video Festival

EDAD RECOMENDADA: de 9 a 25 años

Objetivo:

- Conocer ideas desarrolladas por jóvenes a todo lo largo del mundo sobre diversidad, migración e inclusión social en formato audiovisual.
- Fomentar la sensibilización entre iguales.
- Promover el lenguaje audiovisual sobre temática relacionada con la interculturalidad y temas sociales entre la población juvenil

Modo de actuación:

1. Acceder al canal de Youtube.
2. Crear debate con alguno de los cortos dependiendo de la edad de los alumnos y alumnas.
3. Participar en el festival de cine juvenil internacional que promueve UNAOC (la alianza de Civilizaciones de Naciones Unidas) y cuyas bases puedes encontrar en este enlace:

Plural+



Pinche en el icono para acceder al canal de Youtube.

ACTIVIDAD "REFUGIADOS"

TIPO DE RECURSO: App y web (Serious Game)

NOMBRE: Bury Me, My love

EDAD RECOMENDADA: de 15 a 25 años

Objetivo:

- Conocer a través de esta aplicación la historia de la refugiada siria Nour y su marido Majd, cuando esta emprende un peligroso viaje hacia la seguridad en Europa.
- Fomentar la empatización con los refugiados.
- Promover a conocer la dureza de la vida en un campo de refugiados jugando

Modo de actuación:

1. Descargar al app (*Atención no es gratuita).
2. Jugar al juego
3. Crear debate sobre las condiciones a las que se ven sometidos los refugiados tanto por casusa de pesecucion o guerra, como cuando se encuentran en los campos de refugiados.



Pinche en la imagen para acceder al trailer del juego, y a los iconos de la derecha para escargar este "Serious game"

ACTIVIDAD "LOS PAPALAGUI"

TIPO DE RECURSO: Comic

NOMBRE: Los Papalagi: Los hombres blancos

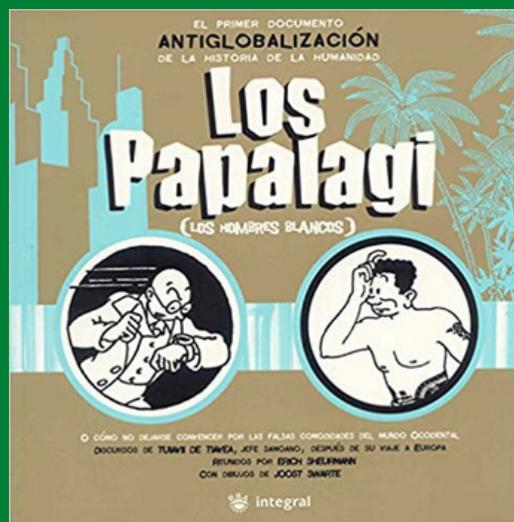
EDAD RECOMENDADA: de 15 a 25 años

Objetivo:

- Conocer a través de un comic corto los estereotipos y los prejuicios que pueden tener otras culturas con respecto a la nuestra.
- Activar una mirada activa y reconocer nuestra propia cultura.
- Valorizar la cultural del otro.
- Reconocer los prejuicios y los estereotipos

Modo de actuación:

1. Proponer la lectura de este comic, ya sea en la clase o en un club de lectura.
2. Crear un debate sobre las ideas prejuiciosas que tenemos sobre los demás grupos, notablemente sobre los migrantes con la poca información que tenemos de sus culturas, sus valores y la causa de su migración hacia nuestro país.



Pinche en la imagen para acceder al pdf del comic, aunque recomendamos su versión ilustrada.